

CROSS LEAGUE

SWISS + TRIATHLON

Reglement 2022

Swiss Triathlon lanciert im 2022 erstmals eine Cross League Serie. Die Serie richtet sich an alle Multisport Fans und umfasst die drei Disziplinen Schwimmen, Mountainbike und Crosslauf. Bei der Premiere im 2022 umfasst sie zwei Wettkämpfe.

Datum	Anlass	Distanz	Anzahl PE
25. Juni 2022	XTERRA Switzerland, Vallée de Joux	1.5 / 30.9 / 10	2
23. Juli 2022	Cross Triathlon Davos	1.5 / 26.5 / 10	2

Teilnahmebedingungen

- Swiss Triathlon Jahres-StartPass 2022 (-> [Swiss-Triathlon Shop](#))
- oder Tages-StartPASS (nur bei der Wettkampf-Anmeldung erhältlich oder vor Ort).

[StartPASS-Bestimmungen 2022](#)

Regeln

Es gilt das Wettkampf-Reglemente von Swiss Triathlon.

Anmeldung

Direkt beim Veranstalter.

Kategorien

Kategorie (Altersklasse)	Besonderes
Pro/Overall	Alle Athleten
Altersklasse	Ohne Kader* /Pro-Athleten **

Member



Sponsor



* Mitglieder der (National-)Kader von Swiss Triathlon sowie aktuelle Pro/Elite Athleten aus dem In- und Ausland (siehe **) werden aber nur in der Kategorie Pro/Overall gewertet, nicht aber in der Altersklasse.

** = World/Europe Triathlon Races 2022, Pro Ironman, Pro Challenge, usw. werden gebeten sich selbständig dazu beim Veranstalter oder Head Referee des Wettkampfes zu melden.

Punkteinheiten (PE) und Gesamtwertung

- Standard Distance 2 PE

$$PE = 1000 * \frac{\text{Zeit} - \text{OverallsiegerIn}}{\text{persönliche Zeit}}$$

Die vier besten PE werden addiert. Bei Punktegleichheit gilt in erster Priorität das bessere Streichresultat, in zweiter Priorität die höhere Anzahl der besseren Platzierungen.

Preise in der Gesamtwertung

Für die Top-3-Klassierten pro Kategorien (2 Starts vorausgesetzt) gibt es Sachpreise und Gutscheine von Swiss Triathlon und seinen Partnern.

Das Hotel Grischa ist Official Hotel Partner der Serie & offeriert den Gesamtsiegern jeder Kategorie je eine Übernachtung im Doppelzimmer inkl. Frühstück.

Die Preisverleihung findet am 23. Juli nach dem Schlussevent in Davos statt.

Stand: 24. Juni 2022 – Änderungen vorbehalten